**Alumno—**

Jorge Alan Zamora Mejía – 245103

Jorge Eduardo Elías Cázarez – 187134

Gamaliel Armenta Pérez – 245254

Maximiliano Reyna Aguilar 244877

**Asignación—**

Proyecto Segunda Unidad (Pruebas Automatizadas)

**Fecha—**

4 de noviembre de 2024

**Materia—**

Pruebas de software

**Profesor—**

Jesus Guillermo Zarate Camargo

Código fuente o enlace al repositorio Github.

<https://github.com/Pazoomer/PruebasAutomatizadas>

Documentación sobre cómo instalar lo necesario y cómo correr todas las pruebas generadas.

Lista de los puntos que hagan falta tomar en cuenta si es que hicieran falta probar en los puntos mencionados en cada prueba.

• Agregar/Quitar Elementos

• Autenticación Básica

• Checkboxes

• Context Menu

• Elementos que desaparecen

• Drag and Drop

• Controles Dinámicos

• Menú Flotante

• Autenticación con Formulario

• Teclas Presionadas

* Pegar un texto con control + V
* Pegar un texto con el mouse
* Teclear la ñ
* Teclear teclas especiales de teclado FN, IMPRNT, WINDOWS